
Ingeniería de Software II

2017 - Presentación

Horarios

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
		08:00 - 11:00 Teoría		
	14:00 - 17:00 Teoría		11:00 - 13:40 Práctica	
	17:30 - 20:10 Práctica			16:30 - 19:50 Práctica

Horarios

Turno 1 (Mañana)

Teoría

Miércoles de 8 a 11 (Aula 9)

Práctica

Jueves de 11:00 a 13:40 (AULA 4)

Turno 2 (Tarde)

Teoría

Martes de 14 a 17 (Aula 5)

Práctica

Martes de 17:30 a 20:10 (AULA 7)

Viernes de 16:30 a 19:50 (AULA 11)

Cada alumno viene solo 40 minutos por semana a la consulta práctica

Modalidad de cursada

- Desarrollo de un proyecto desde la Etapa de Requerimientos hasta la implementación
 - ❖ Trabajo grupal (de 3 alumnos)
 - ❖ Un encuentro semanal del grupo con el ayudante asignado
 - ❖ 3 entregas de documentación en las fechas establecidas
 - ❖ 3 demos del sistema implementado con los JTP de la materia

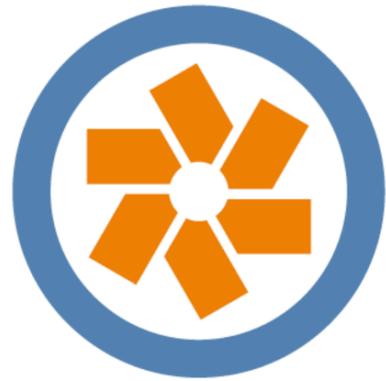
Las consultas administrativas deberán realizarse sólo a los JTPs en horario de práctica o a través del entorno *Ideas* (solicitar inscripción)

Evaluación

- **Entregas:** las entregas tienen fecha límite el día anterior a la consulta práctica asignada
- **Evaluación individual y grupal continua**
 - ❖ Actividad en función de los commits en Github
 - ❖ Información publicada en la Wiki de Github
 - ❖ Seguimiento continuo en Pivotal Tracker
 - ❖ Reuniones presenciales (40 minutos)
- **Demos:** Cada integrante del grupo deberá presentar el sistema en alguna de las demos.

Proyecto

Software a utilizar



PivotalTracker



github
SOCIAL CODING

Proyecto

Demos. En horario de práctica

Demo 1: Semana del 29 de mayo

Demo 2: Semana del 26 de junio

Demo 3: Semana del 31 de julio

Sistema de Inscripción de Grupo de Ingeniería de Software II

El proyecto planteado desde la cátedra consiste en un trabajo grupal que consiste en el desarrollo de un sistema desde la etapa de Elicitación de Requerimientos hasta la implementación del mismo. El lenguaje utilizado para la implementación será una elección del grupo.

Cada grupo tendrá un máximo de 3 miembros. En el caso de que no tenga grupo puede optar por registrarse sin grupo y luego desde la cátedra se lo incorporará a un grupo.

Cualquier problema o consulta enviar un correo a is1@info.unlp.edu.ar

Deseo registrar un nuevo grupo

No tengo grupo

Se accede desde el blog de la cátedra a partir del viernes 10/03 hasta el lunes 13/03

<http://blogs.unlp.edu.ar/ingenieria2>

Martes 14/03, 17:00hs
Aula 7, se resolverán
problemas de asignación
de grupos

Enunciado del proyecto

Un amigo de ustedes, estudiante de Licenciatura en Informática, encuentra el siguiente anuncio en la cartelera de la facultad:

"¡Hola! Tenemos un blog en el que publicamos favores que la gente necesita con el objetivo de contactarlos con personas que estén dispuestos a ayudarlos. El blog está creciendo mucho y queremos mejorarlo a través de un sistema.

Por favor contactarse al número que figura aquí en el anuncio"

Como sabe que ustedes tienen una empresa de desarrollo de software se los hace llegar.

Inicio de la materia

Teorías: Semana del 13/3

Prácticas: jueves 16/3, viernes 17/3 y martes 21/3
(en el horario asignado al grupo)

Para la primera consulta práctica deben asistir con una entrevista preparada, en función del enunciado del proyecto.